

Grundsätzliches:

VORAUSSETZUNG: Windach ab Version 14.1.0

Diese steht Ihnen auf unserer Homepage zum Download zur Verfügung
<http://www.codex-online.de/index.php?id=26>

Hinweis: Sie können Bilder nur übertragen, wenn eine Internetverbindung besteht. Für eine optimale Übertragung empfehlen wir min. 3G oder eine WLAN Verbindung.

Der Webserver stellt Ihnen die Daten zur Synchronisation 30 Tage zur Verfügung.

1. Laden Sie sich die App im AppStore herunter.

Tipp: Geben Sie bei der Suche „Codex PhotoApp“ an.

Hinweis: Im AppStore finden Sie die App nur unter iPhoneApps.

2. Starten Sie die App und erfassen Ihre persönliche Daten im Registrierungsfenster:

Bestätigen Sie mit einem Klick auf „Registrieren“.

Sie erhalten automatisch einen Registrierungscode an die von Ihnen angegebene E-Mail-Adresse zugesandt. Dies kann einige Zeit in Anspruch nehmen.

3. Aktivieren Sie das Codex-App-Synchro in Windach:

Klicken Sie unter Projekt auf den Menüpunkt Codex Apps Synchronisierung.
Hier „PhotoAppSynchro starten“ und mit „Übernehmen“ bestätigen.

In der Taskleiste erhalten Sie ein neues Symbol:



Mit einem Klick öffnet sich ein Fenster „Codex App-Synchro-Tool“.

Klicken Sie auf das „Schloss-Symbol“ und fügen hier Ihren per E-Mail erhaltenen Registrierungs-Code ein und bestätigen mit „OK“.



Abschließend in der App „Registrierung prüfen“ klicken.

Ihre neu erworbene Codex PhotoApp steht Ihnen nun mit allen Funktionen zur Verfügung.

Einrichtung:

1. Welche Projekte werden Ihnen auf der PhotoApp angezeigt:

- a) Wenn Sie schon Codex ZeitApp-Kunde sind haben Sie in Ihrer PhotoApp die identischen Projekte wie in Ihrer ZeitApp.
- b) Nutzen Sie unsere Codex ZeitApp nicht haben Sie keine Projekte in Ihrer PhotoApp.

2. Projekte in die App übertragen:

- a) Neue Projekte: Synchronisieren automatisch
- b) Bestehende Projekte manuell übertragen:
Rufen Sie sich Ihr Projekt auf und klicken über „Bearbeiten“ – „Mit Codex-Apps synchronisieren“.

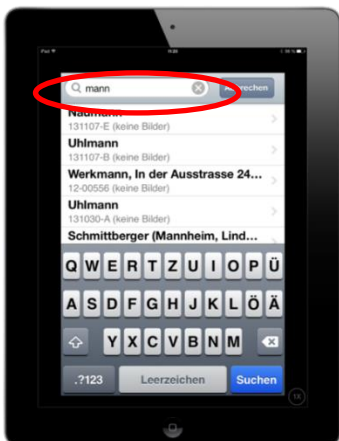
Somit sind alle Vorbereitungen getroffen!

Schritt für Schritt Zeiten erfassen:

1. Starten Sie die App und Sie erhalten die Übersicht zur Projektauswahl.

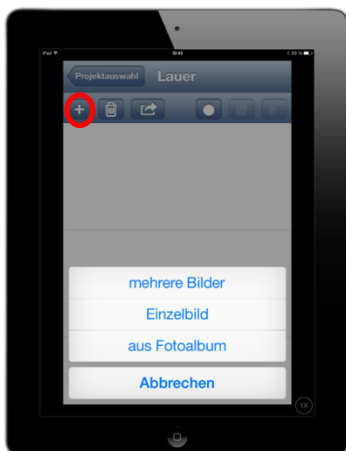


2. Über die Suchfunktion können Sie nach bestimmten Projekten suchen.



3. Klicken Sie auf das gewünschte Projekt, um die Bearbeitung zu starten.

Über das „+“ können Sie Bilder zu Ihrem Projekt hinzufügen.



mehrere Bilder

Mit diesem Button können Sie gleich mehrere Bilder aufnehmen und dem ausgewählten Projekt zuordnen.

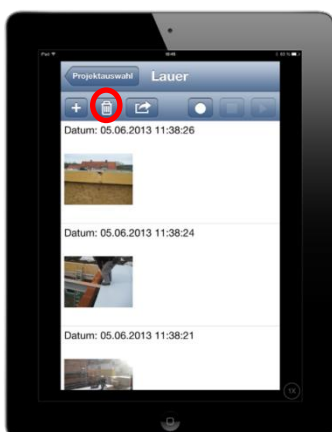
Einzelbild

Mit diesem Button können Sie ein Bild aufnehmen und dem ausgewählten Projekt zuordnen.

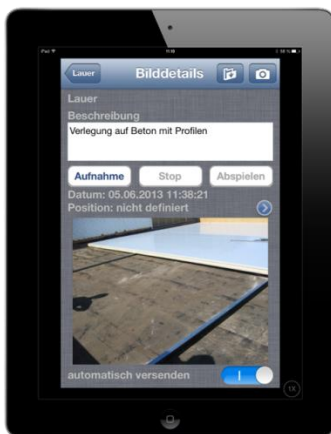
aus Fotoalbum

Mit diesem Button können Sie Bilder aus Ihrem Fotoalbum dem ausgewählten Projekt zuordnen

Nach der Übernahme der Bilder sieht Ihre Projektansicht wie nachfolgend abgebildet aus. Bilder können Sie löschen, indem Sie auf das Papierkorb-Symbol klicken.



4. Wählen Sie ein zu bearbeitendes Foto, so öffnet sich folgende Bearbeitungsmaske:



	Fügen Sie Ihrem Bild eine Beschreibung hinzu.
	Eine Sprachnotiz zum Foto ist möglich.
	Dieser Button zeigt Ihnen die Aufnahme-Position an. Hinweis: Dazu muss Ihr Gerät GPS fähig sein!
	Mit einem Klick auf das Bild haben Sie die Möglichkeit über diese beiden Button in Ihrem Bild einen Text einzufügen oder sich Dinge zu markieren.
	Beim verlassen werden die Bilder automatisch auf den Webserver gesendet. Möchten Sie dies nicht, schalten Sie die Automatik über diesen Button ab.

Bilder in die Codex-Software übertragen

Klicken Sie auf das Codex App-Synchro-Symbol in Ihrer Taskleiste und hier auf „Bilder herunterladen...“, um die Bilder vom Webserver herunter zu laden.

Funktionen in Ihrem Codex App-Synchro Tool

Klicken Sie auf das Codex App-Synchro-Symbol in Ihrer Taskleiste und hier auf:

- a. „Protokoll“ um nachzuvollziehen wo Ihre Bilder gespeichert wurden
- b. „Funktionen“:
 - a. „Bilder ohne Projektzuordnung“ um nachträglich Bilder zuzuordnen.
 - b. „Prüfung bzw. Aktualisierung Kundennummern“

Die Bilder werden Ihnen in der Codex-Software an folgende Stellen übertragen:

Die Bilder finden Sie im Windach in der Projektvormaske, im WinArchiv und im WinPlaner.net.